

## **Curso: Desenvolvendo Jogos 2d Com C# E Microsoft XNA**

**Conteudista: André Luiz Brazil**

### **Aula 4: INSTALANDO O VISUAL C# E O XNA GAME STUDIO**

#### **META**

Instalar corretamente as ferramentas necessárias para a criação dos jogos

#### **OBJETIVOS**

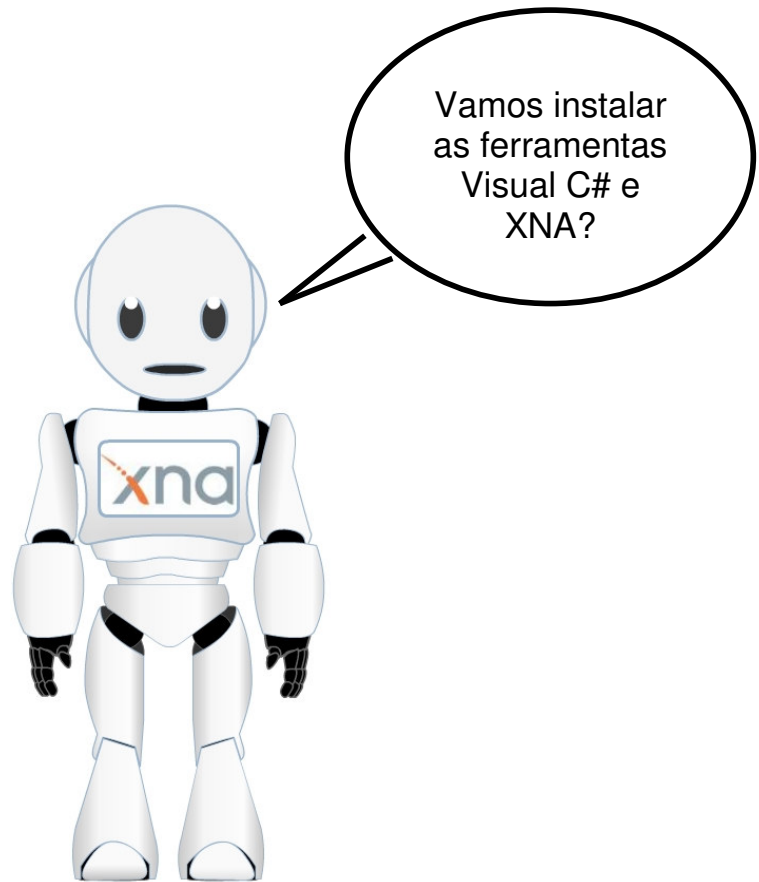
Ao final da aula, você deve ser capaz de:

1. Atualizar o Sistema Operacional Windows com os Pacotes de Atualização (*Service Packs*)
2. Realizar a instalação das ferramentas Visual C# e XNA Game Studio

#### **PRÉ-REQUISITOS**

1. Conhecer os conceitos Visual Studio e XNA Game Studio, abordados na aula 2;
2. Possuir um computador com o sistema operacional **Windows XP** ou **Vista**.

## Introdução

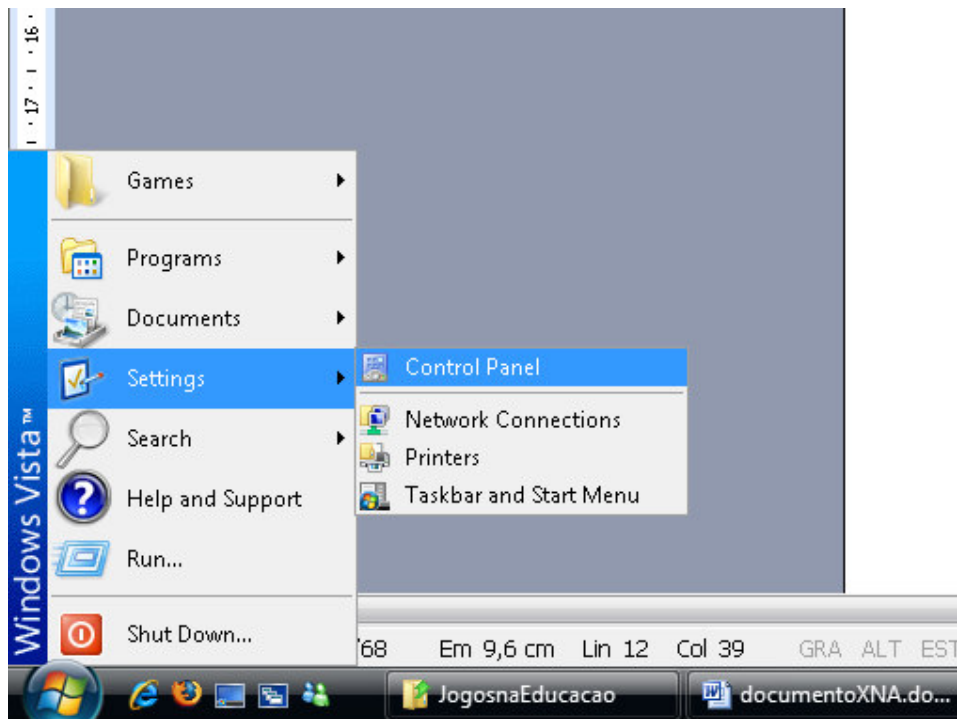


Para você iniciar a criação e a programação dos seus jogos, precisamos aprender como instalar as seguintes ferramentas no seu computador:

- Visual C#
- XNA Game Studio

Antes de iniciar a instalação das ferramentas, vamos começar verificando qual versão do sistema operacional e qual pacote de atualizações está instalado no seu computador. Para isso, vamos seguir os três passos abaixo:

- 1) Acesse o painel de controle do Windows: Clicando no botão “Iniciar”, localizado no canto inferior direito e selecionando a opção “Configurações” e em seguida “Painel de Controle”.



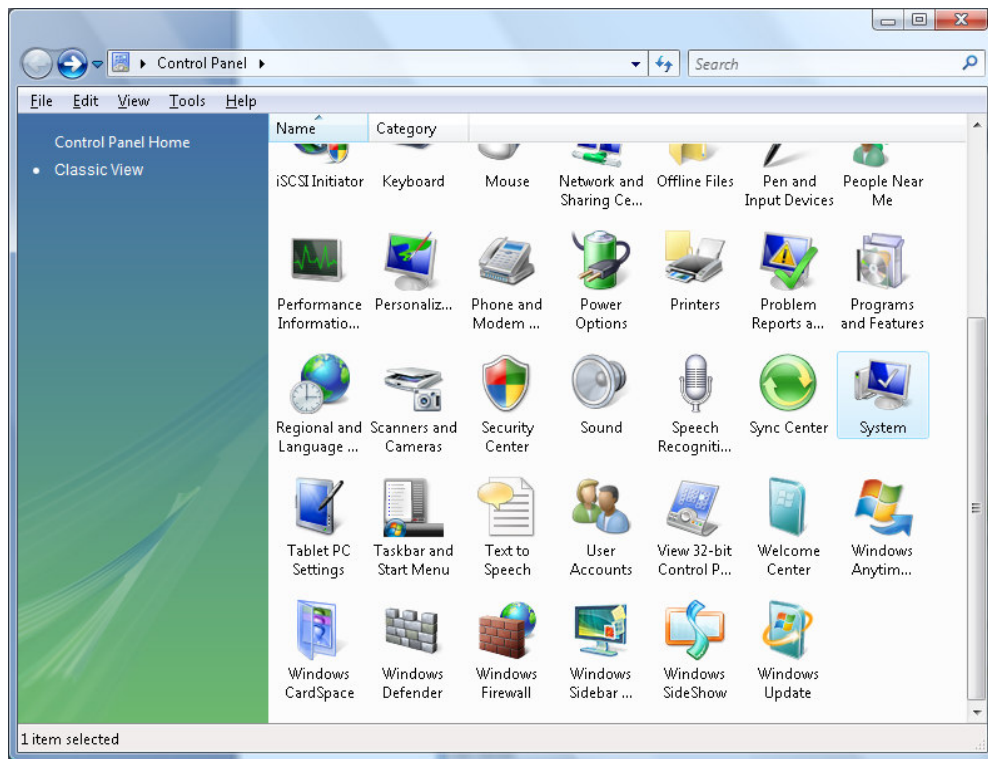
**Figura 3.1 – Acessando o painel de controle do Windows**

Figura 3.1

Fonte: Windows Vista

Legenda: Acessando o painel de controle do Windows

- 2) Clique no ícone “Sistema”: Com o painel de controle aberto, procure o ícone “Sistema” dentre os ícones exibidos no painel de controle e clique nele.



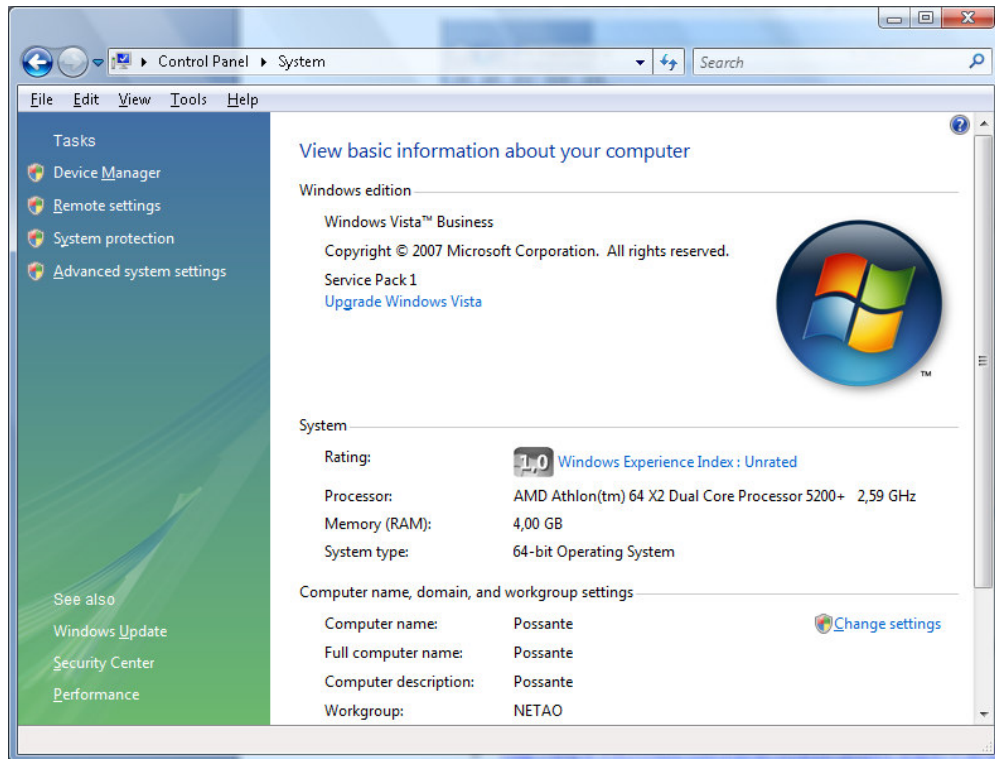
**Figura 3.2 – Selecionando o ícone Sistema no painel de controle**

Figura 3.2

Fonte: Windows Vista

Legenda: Selecionando o ícone Sistema no painel de controle

- 3) Verifique dentro da tela “Sistema” qual é a versão do sistema operacional instalada no seu computador e o pacote de atualizações instalado. Na figura abaixo, podemos verificar que o sistema operacional instalado é o Windows Vista Business. Também aparece escrito “*Service Pack 1*”, indicando que o pacote de atualizações “*service pack 1*” já está instalado.



**Figura 3.3 – Verificando informações do Sistema Operacional**

Figura 3.3

Fonte: Windows Vista

Legenda: Verificando informações do Sistema Operacional

### **Atividade Prática 1 – Atende ao Objetivo 1**

Siga os três passos acima e verifique qual sistema operacional você possui e qual pacote de atualizações você tem instalado no seu computador.

---

**Fim da Atividade Prática 1**

### **Instalação do Pacote de Atualizações**

Agora que você já sabe qual versão do sistema operacional está no seu computador e qual pacote de atualizações está instalado, vamos verificar se o seu computador está pronto para instalar as ferramentas para produção dos jogos.

Você possui o computador com o sistema operacional **Windows XP com service pack 3** instalado ou então o **Windows Vista com o service pack 1** instalado?

Caso a sua resposta seja sim, pode pular para o próximo tópico: **Instalação da ferramenta Visual C#.**

Caso contrário, seguem abaixo os endereços de internet para você baixar o pacote de atualizações *service pack 3* para o Windows XP e o *service pack 1* para o Windows Vista.

*Service pack 3* para o Windows XP:

- <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=5b33b5a8-5e76-401f-be08-1e1555d4f3d4&DisplayLang=pt-br>

*Service pack 1* para o Windows Vista:

- <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=f559842a-9c9b-4579-b64a-09146a0ba746&DisplayLang=pt-br>

ATENÇÃO: Caso o seu sistema operacional seja de 64 *bits*, acesse o link acima e utilize a interface de busca da Microsoft para procurar o pacote de atualizações correto.

Após acessar um dos endereços de internet acima, você verá uma tela semelhante à tela exibida abaixo. Clique no botão “**Fazer Download**” para baixar o pacote de atualizações.

Detalhes do download: Pacote de instalação em rede do Windows XP Service Pack 3 para profissionais de TI e desenvolvedores - Mozilla Firefox

Arquivo Editar Exibir Histórico Favoritos Ferramentas Ajuda

http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=5b33b5a8-5e76-401f-be08-1e1555d4f3d4&DisplayLang=pt-br

Mais visitados Guia rápido Últimas notícias

Clique aqui para instalar o Silverlight

**Microsoft**

Centro de Download

Home do Centro de Download

Pesquisar Todos os Downloads Ir

Exibir Também Downloads em Inglês [Pesquisa Avançada](#)

## Pacote de instalação em rede do Windows XP Service Pack 3 para prof

**Descrição Resumida**  
Este pacote de instalação destina-se a profissionais de TI e desenvolvedores que estão baixando e instalando em vários computadores do Windows Update.

**Nesta Página**

- ↓ [Detalhes Rápidos](#)
- ↓ [Requisitos do Sistema:](#)
- ↓ [Recursos Relacionados](#)
- ↓ [Downloads Relacionados](#)
- ↓ [Visão Geral](#)
- ↓ [Instruções de Download:](#)
- ↓ [O que outras pessoas estão baixando](#)

**Fazer Download**

**Detalhes Rápidos**

Nome do arquivo:	WindowsXP-KB936929-SP3-x86-PTB.exe
Versão:	1
Artigos da Base de Dados de Conhecimento:	<a href="#">KB936929</a>
Data de Publicação:	6/5/2008
Idioma:	Português (Brasil)
Tamanho do Download:	302.3 MB
Tempo Estimado de Download:	Discado (56K) 12 h 17 min

**Alterar Idioma:** Português (Brasil) Alterar

Figura 3.4 – Baixando o pacote de atualizações para o Windows

Figura 3.4

Fonte: <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=5b33b5a8-5e76-401f-be08-1e1555d4f3d4&DisplayLang=pt-br>

Legenda: Baixando o pacote de atualizações para o Windows

Após baixar arquivo do pacote de atualizações, basta clicar duas vezes sobre ele para executar a atualização do seu sistema operacional. É recomendado que você feche todas as janelas abertas antes de iniciar esta atualização. Após a instalação do pacote de atualizações o seu computador será reiniciado.

### **Atividade Prática 2 – Atende ao Objetivo 1**

Siga as orientações acima e realize a instalação do pacote de atualizações no seu computador. Caso encontre algum erro, escreva abaixo o erro encontrado e poste o problema no fórum para que seus amigos possam lhe ajudar.

---

---

---

---

### **Fim da Atividade Prática 2**

Volte ao início do tópico **Introdução** para refazer a verificação do pacote de atualizações instalado.

### **Instalação da ferramenta Visual C#**

Após a instalação do pacote de atualizações, seu computador ficou preparado para receber a instalação das ferramentas para a criação dos jogos. Vamos então verificar como é realizada a instalação da ferramenta Visual C#.

Acesse o link abaixo para realizar o *download* do Visual C#:

- <http://www.microsoft.com/express/download/default.aspx>

Você verá uma tela contendo vários aplicativos para download. Procure dentro da tela por um retângulo verde, onde está escrito “Visual C#” e clique no link “*download*” que aparece dentro do retângulo para baixar o arquivo de instalação da ferramenta.



**Figura 3.5 – Baixando a ferramenta Visual C#**

Figura 3.5

Fonte: <http://www.microsoft.com/express/download/default.aspx>

Legenda: Baixando a ferramenta Visual C#

Após baixar o arquivo de instalação da ferramenta Visual C#, será necessário clicar neste arquivo duas vezes para iniciar a instalação. Repare que durante a instalação ele continuará baixando os demais componentes da ferramenta através da internet.

### **Atividade Prática 3 – Atende ao Objetivo 2**

Siga as orientações acima e realize a instalação da ferramenta Visual C# no seu computador. Caso encontre algum erro, escreva abaixo o erro encontrado e poste o problema no fórum para que seus amigos possam lhe ajudar.

---

---

---

---

**Fim da Atividade Prática 3**

### **Instalação da ferramenta XNA Game Studio**

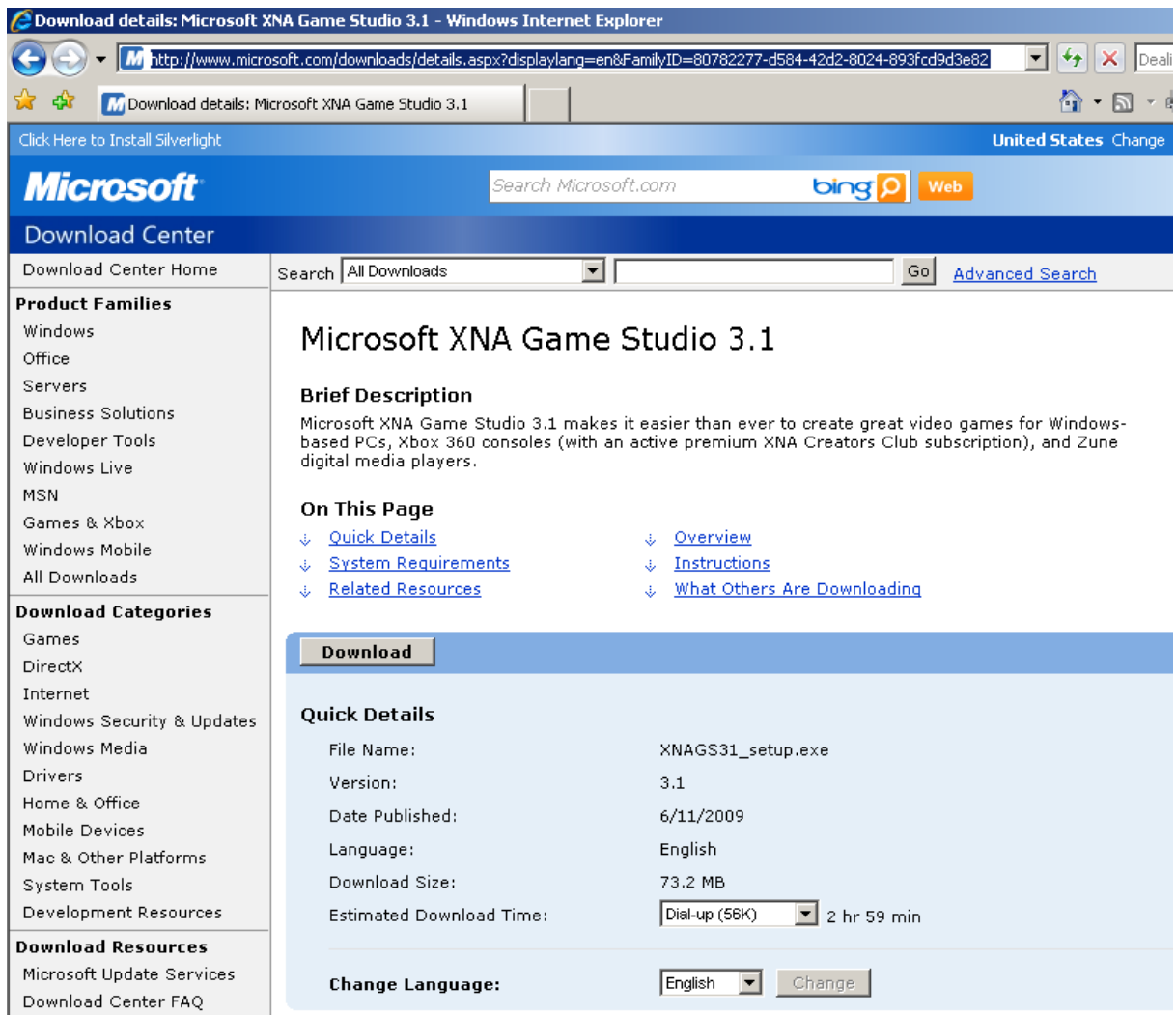
Você já está quase chegando lá! Só falta instalar a última ferramenta, e a mais importante: o XNA Game Studio. Para tal:

Acesse o endereço abaixo para baixar o arquivo de instalação da ferramenta XNA Game Studio:

- <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=en&FamilyID=80782277-d584-42d2-8024-893fcd9d3e82>



Após acessar o link acima, você verá uma tela semelhante à tela abaixo. Clique no botão “**Download**” para baixar o arquivo de instalação do XNA Game Studio.



**Figura 3.6 – Baixando a ferramenta XNA Game Studio**

Figura 3.6

Fonte: <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=en&FamilyID=80782277-d584-42d2-8024-893fcd9d3e82>

Legenda: Baixando a ferramenta XNA Game Studio

Após baixar o arquivo de instalação, será necessário clicar no arquivo duas vezes nele para iniciar a instalação da ferramenta XNA Game Studio.

#### **Atividade Prática 4 – Atende ao Objetivo 2**

Siga as orientações acima e realize a instalação da ferramenta XNA Game Studio no seu computador. Caso encontre algum erro, escreva abaixo o erro encontrado e poste o problema no fórum para que seus amigos possam lhe ajudar.

---

---

---

---

### Fim da Atividade Prática 4

Parabéns! Agora você já está com o seu computador preparado para iniciar o desenvolvimento de jogos utilizando a tecnologia XNA, da Microsoft.

### CAIXA DE FÓRUM Informação sobre Fórum



Figura 3.7

Fonte: [http://www.stockxpert.com/browse\\_image/view/28331341/?ref=sxc\\_hu](http://www.stockxpert.com/browse_image/view/28331341/?ref=sxc_hu) (Jefferson- favor redesenhar)

*Você teve alguma dificuldade para instalar o pacote de atualizações ou as ferramentas? Entre no fórum da semana e compartilhe suas dúvidas e experiências com os seus amigos.*

### FIM DE CAIXA DE FÓRUM

### CAIXA DE ATIVIDADE Informação sobre Atividade on-line



Figura 3.8

Fonte: <http://www.sxc.hu/photo/1000794> (Jefferson : favor redesenhar)

*Agora que você já está com o computador pronto para desenvolver os seus jogos, vá à sala de aula virtual e resolva as atividades propostas pelo tutor.*

### FIM CAIXA DE ATIVIDADE

### Resumo

- Para você iniciar a criação e a programação dos seus jogos, precisa aprender como instalar as ferramentas Visual C# e XNA Game Studio no seu computador.

- O primeiro passo é verificar se o seu computador possui o sistema operacional **Windows XP com *service pack 3*** instalado ou então o **Windows Vista com o *service pack 1*** instalado. Caso contrário não será possível instalar as ferramentas para o desenvolvimento dos jogos.
- Os endereços para baixar os arquivos de instalação das ferramentas Visual C# e XNA Game Studio são:
  - <http://www.microsoft.com/express/download/default.aspx>;
  - <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=7d70d6e-d-1edd-4852-9883-9a33c0ad8fee&DisplayLang=en>.

Fim do resumo

### **Informações sobre a próxima aula**

Na próxima aula, veremos como criar e codificar classes de objetos utilizando a linguagem Visual C#.